BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa :

1. Sistem informasi perpustakaan SMK Kawung 1 Surabaya dalam pengembangannya menggunakan bahasa pemrograman java dan sistem informasinya berbasis *web*. Proses pengembangan sistem informasi menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari 4 tahap yaitu, perancangan kebutuhan, design, implementasi, dan pengujian.
2. Sistem informasi ini memiliki fitur sebagai sistem informasi perpustakaan seperti pengelolahan trnsaksi peminjaman, pengembalian pengelolaan buku dan pembuatan laporan.
3. Sistem infromasi perpustakaan berbasis *web* yang dapat diakses diberbagai platform yang terhubung internet.
4. Laporan-laporan perpustakaan dapat dilihat langsung tanpa mengunduh, atau dapat diunduh untuk dokumentasi dan dapat dicetak langsung selama PC/Laptop terhubung dengan *printer*.

B. Saran

Berdasarkan berbagai keterbatasan yang dimiliki penulis baik dari segi waktu maupun pikiran, maka penulis menyarankan untuk pengembangan penelitan yang akan datang sebagai berikut :

1. Perlu adanya penambahan fitur lain berupa pembuatan kode buku secara otomatis.
2. Penambahan fitur baca sinopsis buku langsung pada buku yang dimaksud.
3. Terkoneksinya data anggota dengan sistem informasi yang telah berjalan di SMK Kawung 1 Surabaya.