

ABSTRACT

The process of borrowing and returning library books can take a lot of time and money because of the need for manual recording. Utilization of web-based library information system can save costs and time because the process has been done using a computer. This study aims to create a web-based library information system at SMK Kawung 1 Surabaya.

The research method used is Research and Development. Model development process with waterfall method consisting of design needs, design, implementation and testing. Then used UML visual modeling is the standardization of modeling language for the development of object-oriented information systems.

Keywords: library, information system, web.

ABSTRAK

Pengelolahan proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan dapat memerlukan banyak waktu dan biaya karena perlu pencatatan manual. Pemanfaatan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dapat menghemat biaya dan waktu karena proses sudah dilakukan menggunakan komputer. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMK Kawung 1 Surabaya.

Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development*. Model proses pengembangan dengan metode *waterfall* yang terdiri dari perancangan kebutuhan, desain, implementasi dan pengujian. Kemudian digunakan pemodelan visual *UML* yaitu standarisasi bahasa pemodelan untuk pengembangan sistem informasi berorientasi objek.

Kata kunci: perpustakaan, sistem informasi, web.