

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Wisata menurut KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia) merupakan suatu kegiatan bepergian secara bersama-sama dengan tujuan untuk bersenang-senang, menambah pengetahuan, dan lain-lain. Selain itu juga dapat diartikan sebagai bertamasya atau piknik. Pariwisata adalah suatu kegiatan perjalanan yang dilakukan dengan tujuan liburan atau rekreasi.

Pengertian tempat wisata adalah suatu tempat yang digunakan untuk melakukan kegiatan wisata. Tempat wisata dapat berupa tempat wisata alam dan bangunan. Tempat wisata alam dapat berupa pantai, gunung, dan lain-lain, sedangkan tempat wisata bangunan dapat berupa peninggalan sejarah, museum, dan lain-lain. Sedangkan Wisatawan adalah orang yang melakukan kegiatan wisata

Kegiatan berwisata atau berlibur merupakan sebuah kegiatan yang menyenangkan. Setiap orang kini selalu memburu untuk menyediakan sedikit waktunya guna melakukan sebuah perjalanan. Dengan beragam dan bermacam-macam lokasi wisata yang bisa kita kunjungi, membuat kita terkadang merasa bingung sendiri untuk menentukan pilihan.

Seiring dengan kemajuan jaman, banyak sekali tempat wisata yang selalu berhubungan dengan gedung atau pusat perbelanjaan. Tapi, setiap orang akan selalu merasa membutuhkan suatu suasana yang bisa dikatakan baru bagi

petualangannya. Sebuah wisata alam akan selalu menarik untuk dikunjungi dan merasakan pengalamannya. Ada beberapa keunggulan wisata alam yang wajib kalian ketahui. Keunggulan yang menyebabkan wisata ini tak pernah sepi peminat.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut : Metode aplikasi booking tiket wisata alam online.

C. Tujuan

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah : Untuk mengetahui cara membuat aplikasi *booking* wisata alam online.

D. Manfaat

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat :

1. Bagi penulis :

Diharapkan dapat bermanfaat bagi penulis untuk menambah wawasan dan *experience* dalam dunia *database*.

2. Bagi Politeknik NSC Surabaya :

Adapun manfaat Tugas Akhir ini bagi mahasiswa/mahasiswi Politeknik NSC Surabaya dapat sebagai referensi bagi mahasiswa atau mahasiswi khususnya prodi Teknologi Komputer dalam pembuatan Tugas Akhir selanjutnya.

3. Bagi pengguna.

Dapat membantu para pecinta alam khususnya lokasi wisata alam Buthak dan Panderman,