

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

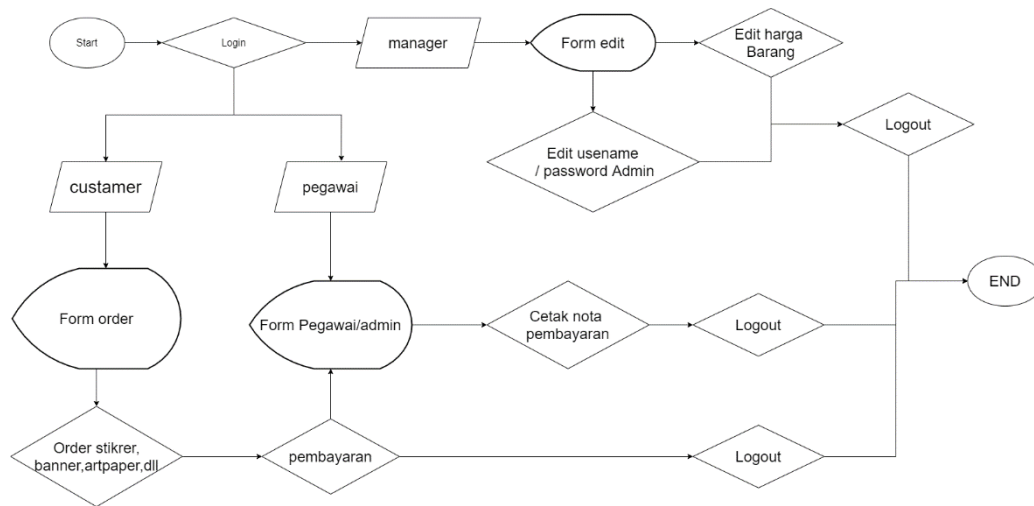
#### **A. Analisis Sistem**

Penelitian ini akan menghasilkan suatu web yang digunakan untuk mempermudah melakukan percetakan dengan online dan menampilkan informasi mengenai bahan yang telah disediakan. Kebutuhan sistem ialah sebagai berikut :

1. Sistem akan mengirim lengkap apa yang dipesan oleh pelanggan kepada percetakan.
2. Sistem akan terkoneksi ke server database melalui koneksi internet dari perangkat mobile atau computer pengguna.
3. Sistem akan mengupload file yang akan dicetak oleh pelanggan.

#### **B. Analisis Kebutuhan**

Tahap analisis kebutuhan bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan dari sistem yang dikembangkan. Penulis menggunakan pemodelan *flowchart* dalam pengembangan sistem ini.



**GAMBAR 3.0**

### C. Perangkat lunak

Perangkat lunak merupakan alat penunjang untuk membangun aplikasi.

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini ialah:

- a. Windows 10 Pro 64bit sebagai sistem operasi
- b. Visual Studio Code digunakan untuk membuat program
- c. Xampp Versi 3.2.2
- d. Chrome untuk melihat hasil program dan database

### D. Perangkat keras

Perangkat keras yaitu peralatan komputer yang secara fisik yang berfungsi untuk membuat aplikasi. Sistem perangkat keras terdiri dari bagian

input, bagian proses, bagian output dan bagian untuk melakukan percobaan aplikasi. Perangkat keras yang dibutuhkan ialah :

a. Laptop ACER Aspire E 14 E5-476G dengan processor Intel Core i5-8250U CPU 1.6GHz up to 3.4GHz

b. RAM (Random Access Memory) 8 Gigabyte DDR4

c. VGA (Video Graphics Array) NVIDIA GeForce MX130 with 2GB VRAM

d. Harddisk 1000GB

e. SSD 120 GB

## E. Perancangan Web

### 1. Halaman utama



GAMBAR 3.1

Tampilan awal dari WEB yang saya buat hanya untuk mengarahkan pengguna ke halaman login yang sudah tersedia

## 2. Halaman User/ Pelanggan



SILAHKAN LOGIN TERLEBIH DAHULU

Username:

Password:

[Login](#) [Belum Punya akun? Daftar](#)

[Lupa password?](#)

GAMBAR 3.2

Yang pertama halaman login untuk pelanggan/user. Halaman login hanya berisikan E-mail dan password

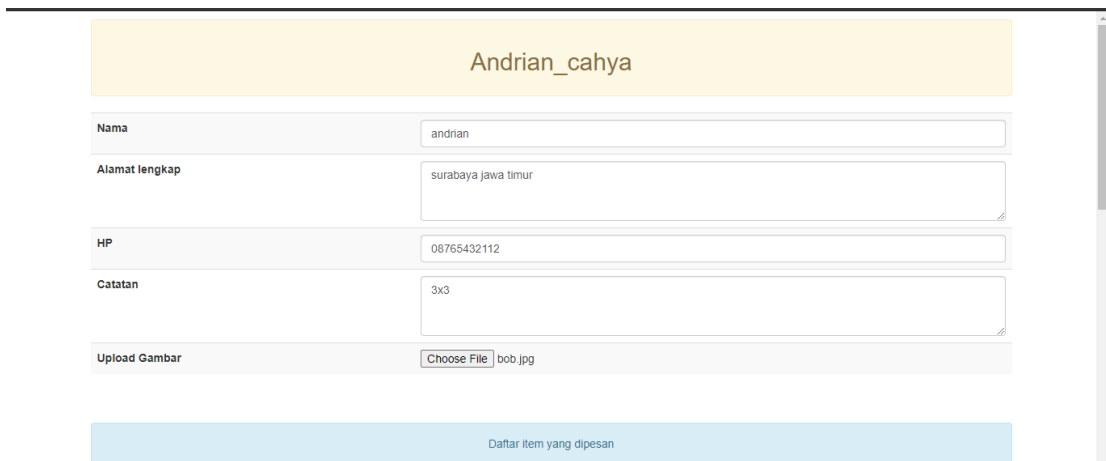
Yang kedua untuk halaman daftar bagi yang belum mempunyai akun.



GAMBAR 3.3

Dihalaman daftar berisi Nama, No hp/WA , E-mail, password, dan konfirmasi password agar tidak terjadi kesalahan

Halaman utama dari User/ Pelanggan




GAMBAR 3.4

Untuk Gambar 3.4 ini hanya mengisi data diri pemesanan secara online.

Dan untuk Gambar3.4 ini bagian pemesana. Apa yang akan dipersan akan masuk ke server database untuk di lakukan percetakan.

File telah diupload

**andrian**

Tanggal Order	07-09-21
Nama	andrian
Alamat	surabaya jawa timur
HP	08765432112
Catatan	3x3
Gambar	

Nomor Invoice

**GAMBAR 3.5**

Untuk halaman berikutnya dari user/pelanggan adalah menu data yang sudah di pesan oleh pelanggan apakah data yang di input sudah benar atau salah.

Dan gambar 3.6 hanya lanjutan dari halaman diatas

Daftar item yang dipesan

nama barang	Harga	Qty	Sub Total
Stiker	5000	2	
banner4	18000	12	
<b>TOTAL</b>		<b>14</b>	<b>226000</b>

[Cetak halaman ini](#)

[Logout](#)

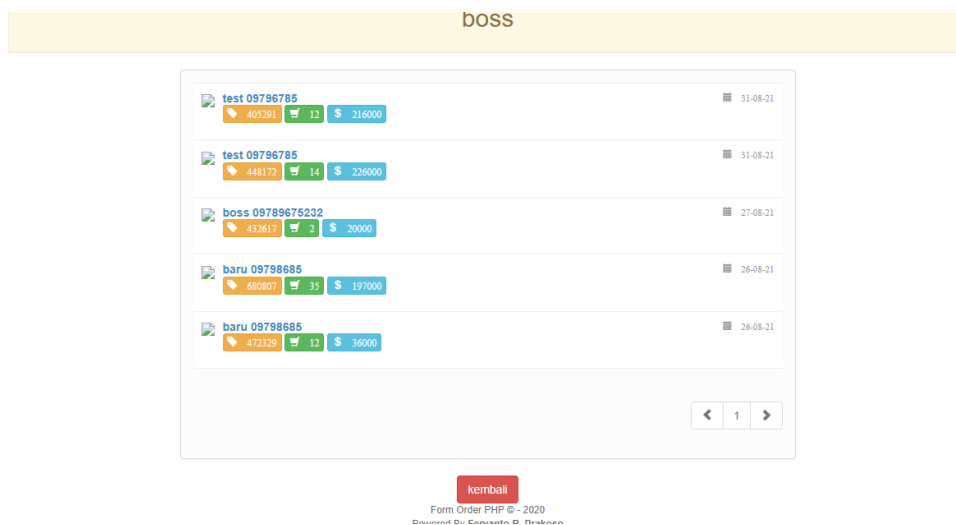
**GAMBAR 3.6**

### 3. Halaman Pegawai/kasir



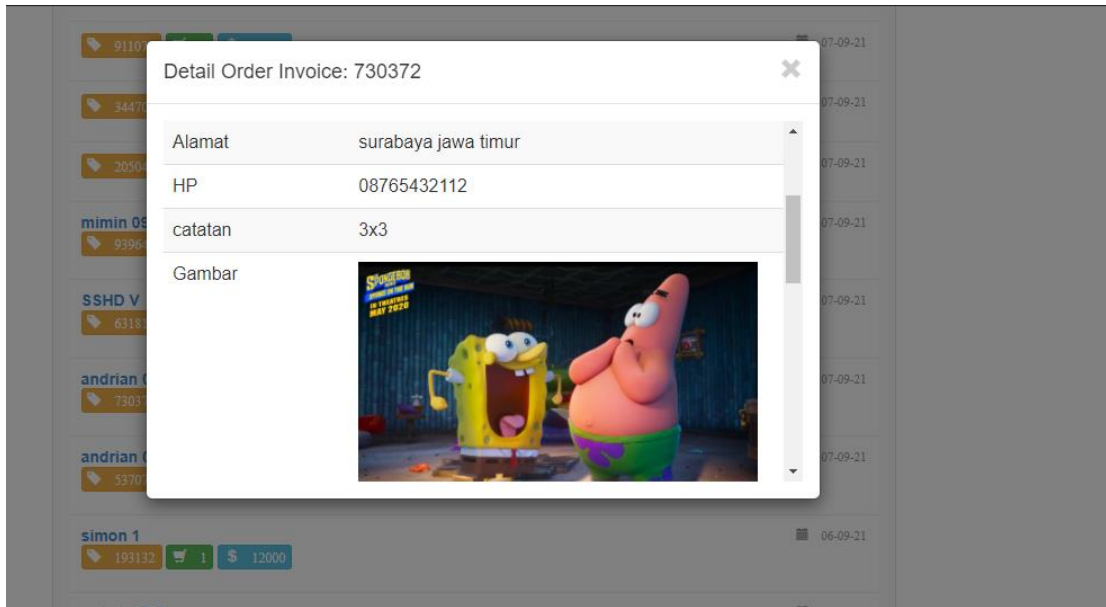
GAMBAR 3.7

Untuk halaman yang pertama adalah halaman login sama seperti pada halaman user, tapi bedanya dihalaman ini tidak ada menu daftar untuk pegawai, dan tampilan juga sedikit berbeda



GAMBAR 3.8

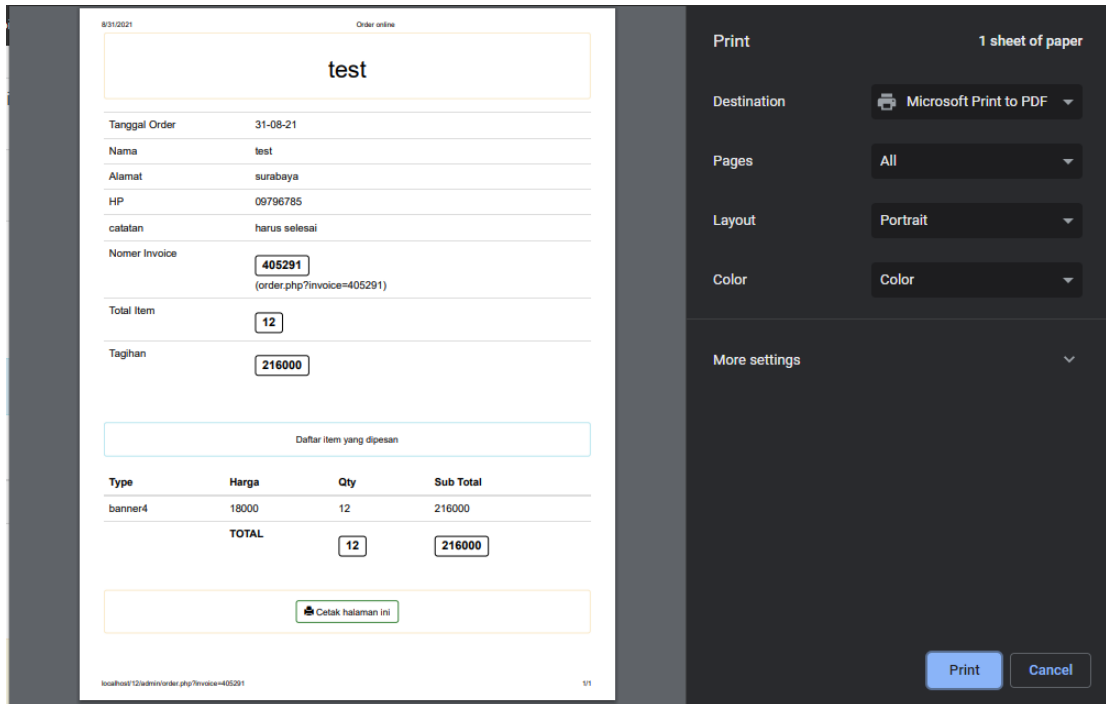
Untuk halaman kedua adalah menu pemesanan yang telah di buat oleh User/Pelanggan, agar segera di proses untuk dicetak atau masih harus di layout ulang agar lebih rapi lagi.



**GAMBAR 3.9**

Dan Gambar 3.10 untuk mengecek data yang sudah masuk itu sudah benar. Jika data yang dimasukkan telah benar atau sudah melakukan pembayaran

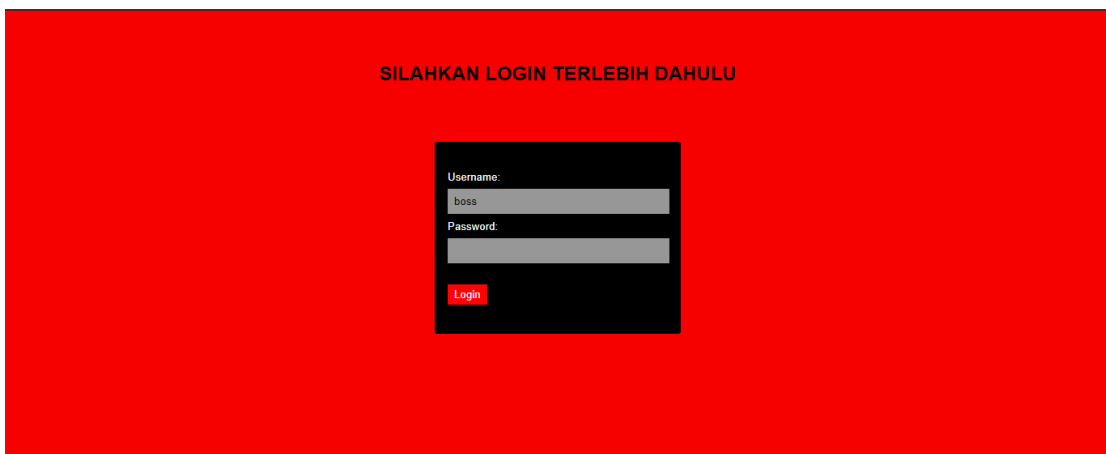




GAMBAR 3.10

sesuai yang tertera pada tabel sub total maka pegawai atau kasir akan mencetak nota.

#### 4. Halaman Pengurus / Boss



GAMBAR 3.11

Untuk halaman Boss ini sama login terlebih dahulu agar tidak terjadi kesalahan.

+ Tambah Data Baru

**Data user**

[kembali](#)

no	id	nama barang	harga	aksi
1	6	Stiker	5000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	5	banner2	12000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
3	7	stiker2	9000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
4	8	Art paper	3000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
5	26	Banner	10000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
6	12	Art paper2	5000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
7	13	stiker transparan	12000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
8	14	banner3	15000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
9	15	Art paper3	7000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
10	33	stiker baru	7000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
11	27	banner4	18000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
12	21	Stiker V	12000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

**GAMBAR 3.12**

Untuk menu utama dari halaman pengurus atau boss ini berbeda, disini halaman Boss hanya untuk mengedit, menambahkan dan menghapus barang saja

**Edit Dengan Benar**  
Menampilkan data dari database  
**boss**

[Lihat Semua Data](#)

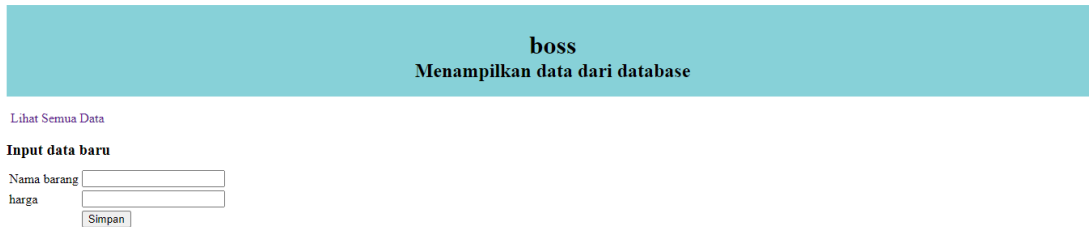
**Edit data**

nama barang

Harga

**GAMBAR 3.13**

Gambar 3.14 untuk edit harga dan nama barang



GAMBAR 3.14

Gambar 3.15 dari Pengurus/Boss adalah untuk menambahkan bahan baru beserta harganya

## 5. Tabel Database

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
admin	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KiB	-
barang	Browse Structure Search Insert Empty Drop	13	MyISAM	utf8_general_ci	2.5 KiB	116 B
boss	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KiB	-
pesanan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	7	MyISAM	utf8_general_ci	5.1 KiB	2,500 B
user	Browse Structure Search Insert Empty Drop	6	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KiB	-
5 tables	Sum	29	InnoDB	latin1_swedish_ci	55.7 KiB	2.6 KiB

GAMBAR 3.15

Table ini adalah isi yang telah dihubungkan pada web yang saya gunakan

## F. Pemesana Secara Offline / Datang langsung

1. Customer memberikan file yang akan di cetak (via flashdisk atau Email) dan akan mencetak apa ke pegawai percetakan

2. Lalu pegawai percetakan mengecek file yang dikirim tadi sudah benar atau belum kepada Customer
3. Jika sudah benar file yang dikirim tadi akan dikirim lagi ke bagian operator percetakan
4. Operator percetakan akan mencetak file si Customer tadi
5. Jika file sudah di cetak maka akan langsung di berikan ke Customer