

BAB IV

PENUTUP

Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. *Game* Edukasi *Covid-19* dibuat menggunakan aplikasi *RPG MAKER MV*. Desain *Game* Edukasi *Covid-19* menggunakan diagram *UML* yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*, serta desain antarmuka. Hasil pembuatan *Game* Edukasi *Covid-19* adalah aplikasi berbasis *android*. *Game* Edukasi *Covid-19* ini terdiri dari lima level permainan dengan delapan *Map*.
2. *Game* Edukasi *Covid-19* dapat digunakan dengan mudah oleh *user* hal ini dapat dilihat dari meningkatnya pengetahuan *user* mengenai *Covid-19* setelah *Game* ini diimplementasikan.

Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka saran yang dapat diberikan adalah:

1. Diperlukan penelitian lebih lanjut baik dari segi materi yang untuk meningkatkan *Game* Edukasi *Covid-19*.
2. Diperlukan penelitian lebih lanjut untuk mengembangkan *Game* Edukasi *Covid-19* dengan menggunakan *user experience* yang lebih menarik dan menghadirkan cerita yang lebih panjang.