

ABSTRACT

Today, technological developments, especially smartphones, are increasing from time to time. Smartphones have been used by various groups, both parents, teenagers, and children. With a smartphone, finding what is needed is easier, be it entertainment, education, chatting with friends, and others.

But in reality, many parents give smartphones to their children just to make their children happy. The unsupervised use of smartphones can have a bad effect, especially for children, especially negative content spread on the internet, from pictures, videos, and even games. Sometimes these media display content that is not suitable for children such as sexual content, violence, gambling, etc.

Games are the content most often opened by people, especially children, therefore making the Covid-19 Educational Game is the right choice to educate the public, especially children, about basic knowledge of Covid-19.

Keywords: Game, Education, Covid-19, Android.

ABSTRAKSI

Dewasa ini, perkembangan teknologi lebih kususnya *smartphone* sangat mengingkat baik dari waktu ke waktu. *Smartphone* telah digunakan oleh berbagai kalangan, baik dari orang tua, remaja, maupun anak-anak. Dengan adanya *smartphone* mencari apa yang dibutuhkan semakin mudah baik itu hiburan, edukasi, mengobrol dengan teman, dan lain-lain.

Namun pada kenyataannya banyak orang tua yang memberikan *smartphone* kepada anaknya hanya untuk membahagiakan anak mereka. Penggunaan *smartphone* yang tidak diawasi ini dapat memberikan efek buruk terutama bagi anak-anak, terlebih banyak nya konten negatif yang tersebar di internet baik dari gambar, vidio, bahkan *game*. Terkadang media tersebut menampilkan konten yang tidak pas untuk anak-anak seperti konten sexual, kekerasan, perjudian, dll.

Game adalah konten yang paling sering dibuka oleh orang-orang terutama anak-anak, maka dari itu pembuatan *Game Edukasi Covid-19* menjadi pilihan yang tepat untuk mengedukasi masyarakat terutama anak-anak mengenai pengetahuan dasar dari *Covid-19*.

Kata Kunci: *Game*, Edukasi, *Covid-19*, Android.