BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Proses penginputan data, pencarian data serta pembuatan laporan secara manual akan mempunyai resiko kesalahan yang cukup tinggi apalagi dalam menangani data – data yang cukup kompleks dan cukup besar. Proses pencarian data dengan cara konvensional akan memerlukan waktu yang lama. Selain itu, pembuatan laporan Kas akan memerlukan waktu yang lama.

Untuk mengatasi masalah penginputan data pada suatu Rukun Tetangga, diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi, dimana semua urusan dapat dengan cepat dan efisien dikerjakan dan diselesaikan dengan menggunakan komputer. Salah satu sistem yang penting yang dibutuhkan suatu Rukun Tetangga khususnya untuk ketua Rukun Tetangga atau bagian sekertaris Rukun Tetangga adalah Sistem Informasi untuk menginput data warga, data Kartu Keluarga, data Kas, dan juga menampilkan laporan yang dapat mempermudah ketua Rukun Tetangga dan unit kerjanya dalam menjalankan pekerjaan. Sistem Informasi Rukun Tetangga merupakan suatu sistem yang bisa meringankan pekerjaan. Selain itu pengembangan dari sistem ini mampu memberikan laporan–laporan yang dibutuhkan, seperti laporan pemasukan, laporan pengeluaran, laporan iuran, dan rekapitulasi.

Berdasarkan hal tersebut diatas, maka saya bermaksud untuk membuat Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Rukun Tetanggan Berbasis Web di Sidoarjo". Dengan adanya perubahan sistem yang baru maka permasalahan-permasalahan yang terjadi dapat diperbaiki dan pengolahan data dalam Rukun Tetangga dapat berjalan dengan baik.

B. Rumusan Masalah

Berikut rumusan masalah berdasarkan pada latar belakang :

1. Bagaimana membuat sistem informasi pada "Sistem Informasi Rukun Tetanggan Berbasis Web di Sidoarjo"?
2. Bagaimana mengimplementasikan "Sistem Informasi Rukun Tetanggan Berbasis Web di Sidoarjo" pada suatu Rukun Tetangga?

C. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berikut tujuan dan manfaat penelitian berdasarkan pada rumusan masalah:

1. Tujuan

   Adapun untuk tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

   a. Mempermudah pengguna dalam melakukan penginputan data warga, data KK, data mutasi, kas keluar, dan kas masuk.
   b. Mempermudah warga untuk mengetahui laporan pemasukan, laporan pengeluaran, dan laporan iuran dalam suatu Rukun Tetangga.

2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut :

a. Untuk Pengguna

1) Mempermudah penginputan data dalam suatu Rukun Tetangga.

2) Warga bisa mengetahui laporan pemasukan dan pengeluaran dalam suatu Rukun Tetangga.

b. Untuk Penulis

1) Menambah pengetahuan tentang pembuatan aplikasi berbasis web.

c. Untuk Penulis/Lanjutan

1) Menjadikan penelitian sebagai referensi untuk tujuan pengembangan dengan pembahasan yang sama.