

## ***ABSTRACT***

*The advancement of information technology today has provided great benefits in our lives, building websites in neighborhood environment and building computer-based information systems are some of the uses of information technology. Information technology makes data to be processed quickly and easily so that the presentation of the required information reports can be obtained accurately, quickly and efficiently. The purpose of this system is to solve problems that exist in the old system which is still running manually. Hopefully with the implementation of this new system it can simplify the user's work in the field of web-based information systems. In creating a Sistem Informasi Rukun Tetangga berbasis Web di Sidoarjo (*Web-based Neighborhood Information System in Sidoarjo*) that will be included in the system includes information on citizen data, family card data, and cash data. While the software used is a DBMS (*Data Base Management System*) which is used as a data storage medium is MySql, the programming languages PHP, CSS, JavaScript and HTML are used as an interface, which aims to make it easier for users and admins to manipulate data.*

*Keywords:* Neighborhood, Web, MySQL, Information system.

## **ABSTRAKSI**

Kemajuan teknologi informasi saat ini telah memberi manfaat yang besar dalam kehidupan kita, pembangunan website pada lingkungan RT dan pembangunan sistem informasi berbasis komputer adalah sebagian pemanfaatan teknologi informasi. Dengan teknologi informasi memungkinkan data-data dapat diolah dengan cepat dan mudah sehingga dalam penyajian laporan informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh secara tepat, cepat dan efisien. Tujuan dibuatnya sistem ini adalah untuk mengatasi masalah yang ada di sistem lama yang masih berjalan secara manual. Semoga dengan adanya penerapan sistem baru ini mampu mempermudah pekerjaan pengguna dalam bidang sistem informasi berbasis *web*. Dalam pembuatan Sistem Informasi Rukun Tetangga Berbasis *Web* di Sidoarjo yang akan dimasukan dalam sistem meliputi informasi tentang data warga, data kartu keluarga, dan data kas. Sedangkan perangkat lunak yang digunakan adalah *DBMS (Data Base Management System)* yang digunakan sebagai media penyimpanan data adalah MySql, bahasa pemrograman *PHP, CSS, JavaScript* dan *HTML* digunakan sebagai pembuatan *interface*, yang bertujuan mempermudah pengguna maupun admin dalam memanipulasi data.

Kata kunci: Rukun Tetangga, *Web*, *MySQL*, Sistem Informasi.