

BAB 4

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pembuatan Aplikasi Edukasi Berbasis Android “Ayo Kita Belajar Huruf” dibuat menggunakan MIT App Inventor
2. Desain Aplikasi Ayo Kita Belajar Huruf pada tampilan Antarmuka dibuat menggunakan Adobe Photoshop dan CorelDraw berdasarkan gambar rancangan yang sebelumnya dirancang menggunakan use case diagram dan activity diagram. Hasil Pembuatan Aplikasi Edukasi Berbasis Android “Ayo Kita Belajar Huruf” adalah aplikasi 2 dimensi dan memiliki 4 menu yang memuat cara belajar huruf, yang mana pada masing-masing menu memuat cara belajar yang berbeda.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Diperlukan penelitian lebih lanjut untuk mengembangkan aplikasi pada cara belajar agar kegiatan belajar menjadi lebih menyenangkan
2. Diperlukan penelitian lebih lanjut untuk mengembangkan animasi pada aplikasi
3. Dalam penggunaan aplikasi disarankan agar anak-anak mendapatkan dampingan dari orangtua atau guru