

## **ABSTRACT**

The use of learning applications on smartphones in the world of education can be used as a source of Technology-based learning. The introduction of applications through smartphones in the world of education at the kindergarten level needs the guidance of the role of parents and teachers. There is a problem in community development in kindergarten where students have difficulty remembering the letters of the alphabet so that an idea was created to make an Android-based educational application. This application was created using the MIT App Inventor and is designed as simple as possible with a display design that supports so that students can understand the learning of the alphabet that is conveyed through the application.

Key Words : android, educational, alphabet

## ABSTRAK

Penggunaan aplikasi pembelajaran melalui *smartphone* dalam dunia pendidikan bisa dijadikan sebagai sumber belajar berbasis teknologi. Pengenalan aplikasi melalui *smartphone* pada dunia pendidikan ditingkat taman kanak-kanak perlu bimbingan peran orangtua atau guru. Terdapat permasalahan pada TK Bhina Warga yang mana para siswa kesulitan mengingat huruf alfabet sehingga terbesit ide untuk membuat penelitian aplikasi edukasi yang berbasis Android. Aplikasi ini dibuat menggunakan *MIT App Inventor* serta dirancang sesederhana mungkin dengan desain tampilan yang mendukung agar para siswa dapat memahami pembelajaran huruf alfabet yang disampaikan melalui aplikasi.

Kata Kunci : android, edukasi, alfabet