

## DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
PERNYATAAN.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
<i>ABSTRACT</i> .....	x
ABSTRAKSI.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
A. Game.....	4
B. RPG.....	4
1. Komponen Pada RPG Maker MV.....	5
2. Komponen <i>Multimedia</i> .....	6
C. Android.....	8

BAB III PEMBAHASAN.....	9
A. Perancangan.....	9
B. Implementasi.....	30
C. Uji Coba Aplikasi.....	40
BAB IV PENUTUP.....	47
A. Kesimpulan.....	47
B. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....	48

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode <i>SDLC</i> .....	11
Gambar 3.2 Desain Antarmuka <i>Intro Game</i> .....	11
Gambar 3.3 Desain Antarmuka <i>Map Kerajaan</i> .....	12
Gambar 3.4 Desain Antarmuka <i>Map di Atas Awan</i> .....	13
Gambar 3.5 Desain Antarmuka <i>Peta Level</i> .....	14
Gambar 3.6 Desain Antarmuka <i>Map Hutan Terlarang</i> .....	14
Gambar 3.7 Desain Antarmuka <i>Map Air Terjun Lali Jiwo</i> .....	15
Gambar 3.8 Desain Antarmuka <i>Map Air Terjun Lali Jiwo 2</i> .....	15
Gambar 3.9 Desain Antarmuka <i>Map Gunung Es</i> .....	16
Gambar 3.10 Desain Antarmuka <i>Map Gua Es</i> .....	16
Gambar 3.11 Desain Antarmuka <i>Map Gurun Pasir</i> .....	17
Gambar 3.12 Desain Antarmuka <i>Map Kerajaan Kelelawar</i> .....	18
Gambar 3.13 Keterangan <i>Use Case</i> .....	19
Gambar 3.14 <i>Flowchart Mulai Game</i> .....	20
Gambar 3.15 <i>Flowchart Lanjutkan</i> .....	21
Gambar 3.16 <i>Flowchart Pengaturan</i> .....	22
Gambar 3.17 <i>Flowchart Penyusun</i> .....	23
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Menu Utama</i> .....	24
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram Menu Lanjutkan</i> .....	25
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Pengaturan</i> .....	26
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram Penyusun</i> .....	27
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram Mulai Bermain</i> .....	28

Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Kerajaan Burung.....	29
Gambar 3.24 <i>Intro Game</i> .....	30
Gambar 3.25 Desain <i>Map</i> Kerajaan Garuda.....	31
Gambar 3.26 Desain <i>Map</i> Peta <i>Level</i> .....	32
Gambar 3.27 Desain <i>Map</i> Hutan Terlarang.....	33
Gambar 3.28 Desain <i>Map</i> Hutan Lali Jiwo.....	34
Gambar 3.29 Desain <i>Map</i> Gunung Es.....	35
Gambar 3.30 Desain <i>Map</i> Gua Es.....	36
Gambar 3.31 Desain <i>Map</i> Gurun Pasir.....	37
Gambar 3.32 Desain <i>Map</i> Kerajaan Kelelawar.....	38
Gambar 3.33 Desain <i>Map</i> Kerajaan Garuda.....	39
Gambar 3.34 <i>Intro Game</i> .....	40
Gambar 3.35 Tampilan <i>Map</i> Awal.....	41
Gambar 3.36 Peta <i>Level</i> .....	41
Gambar 3.37 Hutan Terlarang.....	42
Gambar 3.38 Hutan Lali Jiwo.....	42
Gambar 3.39 Gunung Es.....	43
Gambar 3.40 Gua Es.....	43
Gambar 3.41 Gurun Pasir.....	44
Gambar 3.42 Kastil Raja Kelelawar.....	44
Gambar 3.43 Kerajaan Raja Garuda.....	45

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Uji Coba Aplikasi.....	46
----------------------------------	----