# BAB I

# PENDAHULUAN

## A. Latar Belakang Masalah

Sekarang ini benda yang bernama komputer bukanlah barang baru, melainkan suatu media yang sangat membantu sekaligus dibutuhkan peranannya bagi manusia sebagai penggunanya. Perkembangan yang maju akan teknologi komputer sehingga dapat dirasakan dalam kehidupan sehari-hari. Sejalan dengan hal itu *internet* juga melakukan perkembangan, dapat kita lihat beberapa tahun kebelakang bahwa *internet* hanya digunakan untuk kalangan khusus seperti pemerintah dan militer. Kembali pada masa sekarang ini *internet* berkembang bagaikan wabah yang menyebar keseluruh dunia. Salah satu layanan yang tersedia di-*internet* adalah *e-commerce.* Menurut Dewi Rosmala (2010:3) *e-commerce* adalah proses pembelian, penjualan atau pertukaran produk, jasa dan informasi melalui jaringan komputer. Menurut Laudon & Laudon (1998) *e-commerce* adalah sebuah proses membeli dan menjual produk-produk secara elektronik oleh konsumen dan dari perusahaan ke perusahaan lain melalui komputer sebagai perantara transaksi bisnis. Sedangkan menurut Suyanto (2007:7) "*E-commerce* adalah suatu kumpulan yang dinamis antara teknologi, aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik".

Pekapo merupakan aplikasi penjualan kaos bahasa pemrograman berbasis *web*. Dalam pembuatan aplikasi penjualan kaos Pekapo ini, penulis menemukan beberapa kekurangan yaitu program masih menggunakan *server localhost XAMPP* dan belum *online*, ditambah belum adanya cetak nota pembelian di aplikasi penjualan kaos Pekapo. Saat ini aplikasi penjualan kaos Pekapo yang dibangun pada penelitian ini menggunakan *framework bootstrap*, bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*, yang dianggap mampu menjawab permasalahan dalam pembuatan aplikasi penjualan kaos Pekapo. Pada aplikasi yang dibuat ini akan memberikan kemudahan dalam menampilkan data produk terbaru, beserta harga kaos, dan spesifikasi lengkap kaos. Oleh sebab itu maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN KAOS PEKAPO BERBASIS WEB".

## B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana program berjalan dengan menggunakan *server localhost XAMPP*?

2. Bagaimana cara membuat cetak nota pembelian?

## C. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Setiap penelitian yang dilakukan tentunya memiliki tujuan dan manfaat yang jelas. Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Bagi penulis

a. Agar penulis dapat menambah wawasan dibidang pemrograman *web*.

b. Dapat memahami langkah-langkah dalam pembuatan aplikasi penjualan.