

BAB IV

PENUTUP

Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi belajar Android dibuat menggunakan *software* PowerPoint Microsoft 2013. Desain aplikasi belajar dilakukan menggunakan diagram UML yang terdiri dari *use case* diagram, *activity* diagram dan *sequence* diagram, serta desain antarmuka, desain animasi dan desain narasi/audio. Hasil pembuatan aplikasi belajar *android* ini berupa aplikasi dua dimensi. Aplikasi belajar ini mempunyai 4 menu utama 4 modul dan 28 submodul serta mengandung elemen-elemen aplikasi yaitu aturan, tujuan, interaksi dan representasi.
2. Aplikasi yang kami buat dapat digunakan dengan mudah oleh anak-anak hal ini dapat dilihat dari peningkatan jumlah kata yang dapat dibaca oleh setiap siswa setelah aplikasi belajar *android* diimplementasikan

Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka saran yang dapat diberikan adalah :

1. Diperlukan penelitian lebih lanjut untuk mengembangkan aplikasi belajar yang memperkenalkan seluruh suku kata aplikasi dan memperbanyak kosa kata yang diperkenalkan.
2. Diperlukan penelitian lebih lanjut untuk mengembangkan aplikasi membaca dengan menggunakan grafik tiga dimensi, agar gambar terlihat lebih menarik lagi.
3. Penggunaan aplikasi belajar disarankan agar didampingi oleh guru atau orang tua.