

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Indonesia adalah negara yang mengakui dan melegalkan 5 agama untuk dianut oleh penduduknya antara lain Islam, Kristen, Hindu, Budha, dan Khonghucu. Meskipun di Indonesia mempunyai berbagai macam agama tetapi mayoritas penduduknya beragama Islam. Selain mayoritas warga negara Indonesia beragama Islam, Indonesia juga dikenal sebagai salah satu negara Islam terbesar di dunia

Di era globalisasi seperti saat ini pendidikan agama semakin menjadi perhatian besar dimasyarakat. Berbagai macam persoalan sosial dan problem adaptasi budaya yang muncul sangat sering terdengar belakangan ini dan mendorong berbagai pihak mempertanyakan ke efektifan pelaksanaan pendidikan agama di sekolah. Memang terasa tidak adil membebankan tanggung jawab terjadinya kesenjangan antara harapan yang diinginkan dan kenyataan yang terjadi itu kepada pendidikan agama disekolah. Meskipun demikian, perlu diakui bahwa selain keberhasilan dalam memberikan kontribusinya dalam meningkatkan ketaatan menjalankan agamanya, dalam pelaksanaan pendidikan agama masih terdapat kelemahan-kelemahan yang mendorong dilakukannya penyempurnaan terus menerus.

Berdasarkan UU No. 20 Tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional, bahwa bangsa Indonesia mempunyai komitmen untuk menyelenggarakan pendidikan anak usia dini yaitu sejak lahir sampai dengan usia enam tahun (0-6 tahun)(Hasyim, 2015) Dari kondisi seperti ini pendidikan agama sejak usia dini sebaiknya harus sudah ada disetiap rumah-rumah keluarga muslim. Diwajibkan bagi para bapak dan ibu untuk menaruh perhatian kepada pendidikan anak anaknya diatas kebaikan (kesolehan), agar hal ini bisa menjadi amalan shalih bagi mereka, baik dimasa hidupnya maupun wafatnya (AS-Sulayman, 2017: 37) Pendidikan agama sejak dini merupakan tanggung jawab bagi orang tua. Sepatutnya orang tua sudah mengajarkan dasar-dasar agama Islam,jika tidak bisa mengajarkan dasar-dasar ilmu agama islam, sebaiknya anak diarahkan ke sekolah atau lingkungan yang Islami sehingga anak memiliki bekal ilmu agama sejak kecil dengan baik.

Oleh sebab itu, sejak usia dini anak perlu diperkenalkan dengan ajaran-ajaran Islam. Pengenalan dengan cara yang efektif dan efisien bisa dilakukan melalui berbagai media salah satunya dengan menggunakan media aplikasi pembelajaran. Media aplikasi sudah tidak asing lagi bagi masyarakat, aplikasi dalam media pembelajaran memiliki kelebihan jika dibandingkan dengan media visual yang lain karena aplikasi pembelajaran bisa lebih interaktif dan lebih menyenangkan. Dengan membangun aplikasi "Media Pembelajaran Islam Sejak Dini Berbasis Android" yang diberikan orang tua kepada anaknya. Diharapkan anak-anak dapat menangkap isi dari aplikasi yang dibangun untuk membantu daya tangkap anak usia dini diarahkan untuk menstimulasi, membimbing, mengasuh, dan menawarkan aktifitas pembelajaran yang menghasilkan pemahaman, kemampuan dan keterampilan pada anak sebagai pondasi bagi keimanan mereka agar kelak tumbuh menjadi pribadi yang utuh (Mahdi, 2015: 191). Tidak ada keraguan bahwa pendidikan agama yang diperoleh sejak usia dini akan memberi pengaruh terhadap perkembangan agama dan juga karakter anak agar ia dapat berkembang secara maksimal.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah ditemukan di atas, maka pokok permasalahan yang dihadapi adalah:

1. Bagaimana menciptakan aplikasi yang bermanfaat untuk pendidikan Islam sejak dini berbasis *android*.
2. Bagaimana membuat tampilan aplikasi yang menarik agar anak-anak tidak bosan saat menggunakan aplikasi.
3. Bagaimana memberi dan menyajikan materi yang mudah untuk dipahami oleh anak-anak.

C. Batasan Masalah

Berhubung dengan luasnya tema, ruang lingkup masalah yang akan dibahas pada

proyek ini sebagai berikut:

1. Aplikasi Pembelajaran Anak Usia Dini basic ini dibuat menggunakan *Microsoft Office Powerpoint 2013 Profesional*.
2. Dengan menggunakan warna aplikasi yang cerah ditambah *icon* dan karakter yang lucu juga ditambah cerita dongeng yang diambil dari kisah yang ada dalam Al-Quran.

3. Aplikasi ini menyediakan materi pembelajaran dasar meliputi pengenalan huruf, suara dan gambar.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan adanya penelitian ini adalah :

1. Menciptakan aplikasi yang bermanfaat untuk pendidikan Islam Sejak Dini Berbasis *Android*.
2. Membuat tampilan aplikasi yang menarik agar anak-anak tidak bosan saat menggunakan aplikasi.
3. Memberi dan menyajikan materi yang mudah untuk dipahami oleh anak-anak.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Meningkatkan fungsi *Mobile Android* sebagai media pembelajaran.
2. Meningkatkan minat anak dalam belajar ilmu agama.
3. Memudahkan anak-anak dalam memahami materi.