

DAFTAR PUSTAKA

- Anggit, Dwi H.2014.Perancangan Game multiplatform menggunakan scirra construct2 dan HTML 5. Naskah Publikasi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- Fathurrahman.2013.Perancangan dan pembuatan *game* diponegoro adventure sebagai media pembelajaran IPS menggunakan engine construct 2.
- Scirra.2011.Create *Games* Easily;Beginner's Guide to Construct. Dipetik pada tanggal 12 Maret 2015 dari www.Scirra.com.
- Arizandrianto, 2013. "*Game* Edukasi Sang Pejuang Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Proklamasi Kemerdekaan Indonesia," Skripsi Universitas Muhammadiyah Malang,