

## ***ABSTRACT***

*Games are one of the exciting entertainment to fill your spare time or eliminate boredom while waiting, many games have been made and produced free or paid. Starting from games with the theme of brain teas, sports, to adventure. An android based game can provide entertainment and benefits for its players. The purpose of this study is to design and build a game that can be played to fill free time and provide experience and knowledge of the academic system process for the student of academic system procedure candidate before becoming a student. With this game, it is expected that the players / users will know the process.*

*By using the RPG Maker game builder application, it will produce an android game entitled "Finding Science" which is useful to add insight and knowledge in the process of academic system becoming a student. Game with the theme of brain teaser and using 2D graphics and designed for single players.*

**Keyword : Maze, Game, Android, RPG.**

## ABSTRAKSI

*Game* merupakan salah satu hiburan yang seru dan menarik untuk mengisi waktu luang atau menghilangkan kejenuhan di saat menunggu, beragam *game* atau permainan telah banyak dibuat dan diproduksi secara gratis ataupun berbayar. Mulai dari *game* yang bertema asah otak, olahraga, hingga petualangan. Sebuah *game* berbasis *android* dapat memberi hiburan dan manfaat bagi pemainnya. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sebuah *game* yang dapat dimainkan untuk mengisi waktu luang dan memberikan pengalaman dan pengetahuan bagaimana proses sebelum menjadi mahasiswa hingga menjadi mahasiswa. Dengan adanya *game* ini diharapkan kepada pemain/*user* akan mengetahui prosesnya.

Dengan menggunakan aplikasi *builder game RPG Maker*, akan menghasilkan sebuah *game android* berjudul “*game kemahasiswaan*” yang bermanfaat untuk menambah wawasan dan pengetahuan dalam proses menjadi mahasiswa *game* dengan tema asah otak dan menggunakan grafik 2D dan dirancang untuk *single player*.

**Kata Kunci : Labirin, Game, Android, RPG.**