

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini telah membawa dampak yang cukup signifikan dalam berbagai bidang, khususnya di ilmu pengetahuan. Teknologi telah memudahkan manusia dalam melakukan pekerjaan sehari-hari. Hal ini dapat dirasakan dengan adanya komputer yang mampu memproses pengolahan data secara cepat dan efisien hingga menjadi sebuah informasi yang sangat berguna bagi kehidupan manusia. Keefisienan inilah yang memicu penggunaan teknologi baik di instansi pemerintah maupun swasta di Indonesia dewasa ini. Pengolahan data, koordinasi, maupun informasi dapat dengan mudah tersampaikan melalui berbagai aplikasi yang dapat diakses dimanapun, dan kapanpun bahkan siapapun asalkan koneksi internet tersedia.

Perekapan suara secara manual di rasa kurang efisien karena menggunakan kertas dan juga team sukses diharuskan untuk terjun kelapan guna mendata secara langsung pendukung yang ingin memberikan suara untuk caleg pilihannya. Kebutuhan akan pengolahan data yang efisien dan dinamis inilah yang juga memicu beberapa instansi swasta seperti Partai Politik untuk mulai melirik penggunaan teknologi dalam mempermudah mereka berkoordinasi dengan para kader di daerah. Hal inilah yang memacu penulis untuk mengembangkan suatu aplikasi Calon Legislatif Berbasis *Web* yang mampu mewujudkan kemudahan pengolahan data seperti yang dibutuhkan para CALEG. Aplikasi ini bisa dikatakan sebagai *all in one*

application mengingat fungsinya yang mampu mengakomodir hampir setiap kebutuhan CALEG dalam pengolahan data.

Aplikasi Calon Legislatif dibuat berbasis *web* dengan menggunakan metode hirarki agar mampu menjadi pusat pengolahan data sekaligus wadah koordinasi antara CALEG dan para kader di daerah pemilihan yang bertingkat tingkat membentuk piramida mulai dari tingkat paling atas (CALEG) sampai tingkat yang paling rendah yaitu kader partai tingkat desa atau kelurahan. Aplikasi ini juga dibuat berbasis *web* agar dapat memudahkan tim sukses dari tiap daerah untuk mengaksesnya kapanpun dan dimanapun baik lewat *Android* maupun *IOS*.

Aplikasi Calon Legislatif berbasis *web* ini merupakan aplikasi yang memiliki potensi untuk terus dikembangkan kedepannya. Hal ini mengingat Indonesia merupakan negara demokrasi yang akan terus mengadakan pemilu setiap lima tahun sekali. Otomatis akan bermunculan CALEG dari tiap partai yang pasti membutuhkan aplikasi ini untuk keefektifan koordinasi dengan para kader di daerah sehingga kampanye pun dapat berjalan dengan efektif karena berjalannya koordinasi yang baik di tiap daerah. Oleh karena itu, maka penulis akan membuat penelitian yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI CALON LEGISLATIF PADA PROVINSI JAWA TENGAH BERBASIS *WEB*”.

B. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, maka penulis mengidentifikasi permasalahan sebagai bahan untuk diteliti sebagai berikut:

“Bagaimana merancang dan membangun aplikasi Calon Legislatif pada provinsi jawa tengah berbasis *web*?”

C. Tujuan dan Manfaat

Menjelaskan perancangan dan pembangunan aplikasi Calon Legislatif pada provinsi jawa tengah berbasis *web*

1. Tujuan penulisan
 - a. Menyediakan suatu aplikasi Calon Legislatif dalam pengolahan data dan sistem informasi
 - b. Mengenalkan sistem pengolahan data berbasis *web* yang akan menghemat waktu dan dinamis kepada para Calon Legislatif
2. Manfaat penelitian
 - a. Secara khusus
 - 1) Menambah wawasan mahasiswa tentang sistem dunia kerja yang sesungguhnya.
 - 2) Untuk melatih mahasiswa dalam menerapkan semua hal-hal yang sudah dipelajari selama menempuh pendidikan perkuliahan di Politeknik NSC Surabaya.
 - 3) Menambah pengalaman mahasiswa dalam membuat sebuah aplikasi, supaya nantinya akan semakin terbiasa ketika mendapatkan tugas-tugas selanjutnya untuk membuat aplikasi

b. Secara umum

- 1) Mempermudah para Calon Legislatif untuk menentukan strategi kampanye mengingat aplikasi ini menyediakan data yang lebih akurat dari setiap tingkatan daerah tempat pemilihan para Calon Legislatif.
- 2) Memberikan para Calon Legislatif data pemilih yang terverifikasi Komisi Pemilihan Umum (KPU).
- 3) Untuk semakin memajukan sistem pengolahan data berbasis *web*. Mengurangi biaya pemeliharaan atau perbaikan pada aplikasi apabila terjadi kerusakan.