

DAFTAR PUSTAKA

Andi. 2013. *Pengertian Company Profile*.

<https://ilmuteknologimultimedia.wordpress.com/2013/05/14/pengertian-company-profile/>

Rukmana, A. 2011. *Definisi Company Profile*.

<https://designcompanyprofile.wordpress.com/2011/10/25/definisi-company-profile/>

Fikri, M. 2014. *Manfaat Membuat Company Profile*.

<https://beedesain.wordpress.com/2014/06/10/manfaat-membuat-company-profile/>

Nugroho, S. 2012. *Apa itu desain*.

<https://spectrumph.wordpress.com/2012/11/06/apa-itu-design/>. Diakses tanggal 27 Juli 2018.

Paladin, M. 2018. *Warna*. <https://id.wikipedia.org/wiki/Warna>. Diakses tanggal 2 Mei 2018.

Deni Saputro. 2016. *Macam-Macam Adobe Beserta Fungsinya*.

<http://blog.dimensidata.com/macam-macam-adobe-beserta-fungsinya/>.

Diakses tanggal 20 Maret 2018.

Wasruhan. 2013. *Pengertian Adobe After Effects*.

<http://wasrukhan.blogspot.com/2013/11/pengertian-adobe-after-effects.html>.

Diakses tanggal 16 Juni 2018.

Kristianto, N. 2014. *Pengertian Animasi*. Universitas Surakarta. Surakarta, 2003.

M Suyanto. 2005. *Multimedia Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Andi

Print, Yogyakarta.

Maryati Sri. 2012. *Pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Pertama Negeri 4*

Polokarto Kabupaten Sukoharjo Dengan Menggunakan Komputer

Multimedia. Surakarta: Universitas Surakarta.

Bhatnagar, G., Shikha Mehta, S., dan Mitra, S. (Eds.). 2002. *Introduction to*

Multimedia Systems. San Diego: Academic Press.

Sudaryanto. 2013. *Keteknikan Videografi Membuat Film Pendek dan Video Iklan untuk Sekolah Menengah Kejuruan Semester 1*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.

Komputer, Wahana. 2010. *Panduan Praktis Adobe After Effects CS4 untuk Kreasi Efek Video*. Yogyakarta : Penerbit Andi