

## DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN -----	i
HALAMAN JUDUL -----	ii
HALAMAN PERSETUJUAN -----	iii
HALAMAN PENGESAHAN -----	iv
PERNYATAAN -----	v
KATA PENGANTAR -----	vi
DAFTAR ISI -----	vii
DAFTAR GAMBAR -----	x
ABSTRACT -----	xii
ABSTRAKSI -----	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang -----	1
B. Rumusan Masalah -----	3
C. Tujuan Dan Manfaat -----	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pengertian Sistem -----	5
B. Karakteristik Sistem -----	5
C. Pencatatan Data -----	7
D. Persediaan -----	8
BAB III PEMBAHASAN	
A. Tinjauan Umum -----	13
1. Profil Perusahaan -----	13
2. Struktur Organisasi -----	13
3. Bidang Usaha -----	14

B. Pembahasan -----	25
1. Metode Penelitian -----	25
2. <i>Flowcart</i> Persediaan Barang Masuk dan Keluar Manual -----	26
3. <i>Flowcart</i> Persediaan Barang Masuk dan Keluar Sistem Microsoft Excel -----	38
4. Perbandingan Pencatatan Persediaan Secara Manual Dan Komputerisasi-----	48
 BAB IV PENUTUP	
A. Kesimpulan -----	50
B. Saran -----	51
 DAFTAR PUSTAKA-----	 xiv
 LAMPIRAN -----	 xv

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi -----	13
Gambar 3.2 Mesin Permainan <i>Simulator</i> Mr.Token -----	16
Gambar 3.3 Mesin Permainan <i>Prize game</i> Mr.Token -----	16
Gambar 3.4 Mesin Permainan <i>Kiddy ride</i> Mr.Token-----	17
Gambar 3.5 Mesin Permainan <i>Redemption</i> Mr.Token-----	17
Gambar 3.6 Tiket mesin <i>redemption</i> -----	18
Gambar 3.7 Alur penukaran tiket -----	18
Gambar 3.8 Mesin <i>cutter</i> tiket -----	19
Gambar 3.9 <i>Display</i> barang Mr.Token-----	19
Gambar 3.10 <i>Display</i> makan dan minuman -----	20
Gambar 3.11 <i>Display</i> alat tulis-----	20
Gambar 3.12 <i>Display</i> alat rumah tangga & elektronik -----	21
Gambar 3.13 <i>Display</i> boneka -----	21
Gambar 3.14 Penerimaan barang penukaran tiket -----	22
Gambar 3.15 Mesin permainan <i>trampolin</i> -----	22
Gambar 3.16 Mesin permainan <i>fishing duck</i> -----	23
Gambar 3.17 Mesin permainan <i>padlerboat</i> -----	23
Gambar 3.18 Mesin permainan balon loncat -----	24
Gambar 3.19 <i>Flowcart</i> barang masuk manual -----	26
Gambar 3.20 Kartu stok etalase-----	27
Gambar 3.21 Bon permintaan barang -----	28
Gambar 3.22 <i>Screenshot</i> grup order-----	29

Gambar 3.23 <i>Sreenshot</i> program toko input pesanan pembelian-----	25
Gambar 3.24 <i>Sreenshot</i> pesanan pembelian-----	31
Gambar 3.25 <i>Sreenshot</i> program toko input pembelian -----	32
Gambar 3.26 Stok gudang manual-----	33
Gambar 3.27 Laporan rekapitulasi -----	33
Gambar 3.28 <i>Flowcart</i> barang keluar manual -----	34
Gambar 3.29 Tanda terima sementara -----	36
Gambar 3.30 Rekap barang keluar -----	36
Gambar 3.31 Kartu stok etalase-----	37
Gambar 3.32 Laporan perhitungan mesin <i>cutting</i> tiket -----	37
Gambar 3.33 Surat jalan barang -----	38
Gambar 3.34 <i>Flowcart</i> barang masuk sitem microsoft excel-----	39
Gambar 3.35 Permintaan barang pada microsoft excel -----	40
Gambar 3.36 Rekapitulasi barang masuk pada microsoft excel-----	42
Gambar 3.36 <i>Flowcart</i> barang keluar sitem microsoft excel -----	43
Gambar 3.37 Input barang keluar pada sistem microsoft excel -----	45
Gambar 3.38 Laporan <i>Counter</i> mesin harian -----	46
Gambar 3.39 Laporan <i>Auto</i> rekap keluar barang-----	47