

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan sistem informasi pada saat ini telah berkembang pesat dari waktu ke waktu seiring dengan laju perkembangan teknologi informasi. Hal itu bisa dibuktikan dari banyaknya orang yang mengakses internet untuk melihat sebuah sistem informasi yang sudah tersedia baik untuk keperluan pekerjaan, perusahaan, sekolah, perguruan tinggi dan lain lain.

Manfaat dari perkembangan sistem informasi ini sangat menguntungkan banyak pihak antara lain bagi perusahaan, sekolah dan tak terkecuali bagi sebuah perguruan tinggi. Dengan adanya sistem informasi di perguruan tinggi maka dapat membantu dalam berbagai macam hal seperti menunjang proses belajar mengajar, proses *input maupun update* data mahasiswa, dosen, jadwal mata kuliah, SKS, KRS, proses administrasi manajemen keuangan serta dapat digunakan sebagai sarana untuk promosi dari suatu perguruan tinggi dan lain lain.

Perkembangan dari sistem informasi ini juga diterapkan pada perguruan tinggi Politeknik Negeri Madura (POLTERA), hanya saja penggunaan sistem informasi digunakan sebagai media promosi sehingga menjadi tidak efektif, selain itu dari segi tampilan *front-end* atau halaman depan masih terlihat kurang menarik, kaku dan standar sehingga dibutuhkan beberapa inovasi dan kreatifitas untuk membuat sistem informasi tersebut menjadi lebih menarik, baik, bervariasi dan dapat menarik minat masyarakat.

Dengan adanya permasalahan tersebut maka dibangunlah sebuah sistem informasi yang baru yang diberi nama Sistem Informasi Politeknik Negeri Madura (POLTERA). Dimana dalam sistem tersebut memiliki beberapa keunggulan yang tidak dimiliki dari sistem informasi sebelumnya antara lain :

1. Sistem informasi ini memiliki tampilan *front-end* yang baik, menarik, bervariasi dan menarik minat masyarakat.
2. Sistem informasi ini memiliki ukuran yang responsif, yang dapat menyesuaikan layar berbagai macam perangkat seperti *smartphone*, tablet, laptop dan PC.
3. Sistem informasi ini memiliki fitur 2 bahasa yakni bahasa Inggris dan Indonesia, yang dimana dengan adanya fitur ini dapat membantu pengunjung *website* lokal maupun dari mancanegara ini dalam mendapatkan informasi yang ditampilkan.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui cara membangun sebuah sistem informasi yang memiliki tampilan *front-end* yang baik, menarik, bervariasi dan menarik minat masyarakat.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara membangun sebuah Sistem Informasi Politeknik Negeri Madura berbasis website menggunakan HTML dan CSS *Framework Bootstrap*?
2. Bagaimana penerapan grid bootstrap pada tiap-tiap tampilan *front-end* yang terdapat pada Sistem Informasi Politeknik Negeri Madura?

C. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan Penelitian

- a. **Tujuan umum** dari penelitian ini adalah untuk mengetahui cara membangun sebuah sistem informasi yang memiliki tampilan *front-end* yang baik, menarik, bervariasi dan menarik minat masyarakat.
- b. **Tujuan individu** dari penulisan ini adalah untuk melengkapi kurikulum pada mata kuliah tugas akhir dan memenuhi syarat serta mendapatkan nilai tugas akhir program studi Teknik Komputer semester VI di Politeknik NSC Surabaya.

2. Manfaat Penelitian

- a. **Manfaat secara akademis** dari penelitian ini adalah menambah pengetahuan tentang cara membangun sebuah sistem informasi yang memiliki tampilan *front-end* yang baik, menarik, bervariasi dan menarik minat masyarakat.
- b. **Manfaat secara praktis** dari penelitian ini adalah dapat digunakan sebagai media promosi oleh perguruan tinggi tersebut, media informasi bagi dosen, karyawan, calon mahasiswa baru dan lain lain.

D. Batasan Masalah

1. Penelitian ini membahas tentang tampilan *front-end* pada Sistem Informasi Politeknik Negeri Madura yang meliputi Halaman Beranda, Tentang Poltera, Akademik, Publikasi, Kontak.
2. Obyek penelitian yang dibahas dari tampilan *front-end* tersebut meliputi *header*, *slider*, *content*, *sidebar*, dan *footer*.
3. Penelitian ini tidak membahas tentang *backend* yang meliputi proses alur sebuah sistem, *entity relationship diagram*, *data flow diagram*, *flowchart* dan lain-lain.
4. Penelitian ini membahas tentang grid yang bekerja pada tiap-tiap tampilan *front-end*.